

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель главы
администрации Юсьвинского
муниципального округа по
социальному развитию
Председатель оргкомитета

Е.П.Поспелова

М.п.

СОГЛАСОВАНО:

Заведующий отдела культуры,
молодежной политики и
спорта администрации
Юсьвинского муниципального
округа Пермского края

О.Е.Яковчук

М.п.

УТВЕРЖДЕНО:

Директор
МБОУДО «ЦДО «Созвездие»

А.Н.Ярусова

М.п.



ПОЛОЖЕНИЕ

о молодежной патриотической квест-игре «Наследники Победы»,
посвященной 75-летию Победы и Году памяти и Славы в России

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия и порядок проведения молодежной патриотической квест-игры «Наследники Победы» (далее - квест-игра).

1.2. Квест-игра посвящена 75-летию Победы, Году Памяти и Славы, проводится в рамках реализации проекта в сфере молодежной политики Юсьвинского муниципального округа «Победа остается молодой!».

1.3. Квест-игра проводится в рамках предоставления субсидий бюджетам муниципальных образований Пермского края на реализацию мероприятий в сфере молодежной политики и в рамках реализации целевой программы «Развитие культуры, искусства и молодежной политики в Юсьвинском муниципальном округе Пермского края», утвержденной Постановлением администрации Юсьвинского муниципального района от 27.09.2019 № 380/9 (в ред. № 123 от 13.04.2020).

2. Учредители и организаторы квест-игры

2.1. Администрация Юсьвинского муниципального округа Пермского края.

2.2. Отдел культуры, молодежной политики и спорта администрации Юсьвинского муниципального округа Пермского края.

2.3. МБОУДО «Центр дополнительного образования «Созвездие».

3. Цели и задачи квест-игры

3.1. Цель квест-игры:

формирование у молодежи гражданственности, патриотизма, активной жизненной позиции на основе вовлечения их в активную творческую, социальную деятельность.

3.2. Задачи:

- пропаганда патриотических и духовно-правственных ценностей в молодежной среде;
- воспитание потребности молодежи к формированию гражданско-патриотического отношения к Родине, ее героической истории;

- развитие интеллектуальных способностей и стимулирование творческой инициативы молодежи;
- формирование коммуникативной компетенции, развитие тактических навыков и умение работать в коллективе, команде;

4. Участники квест-игры

4.1. К участию в квест-игре приглашаются команды из числа подростков и молодежи Юсьвинского муниципального округа Пермского края в возрасте от 14 до 30 лет.

5. Сроки и порядок проведения квест-игры

5.1. Квест-игра состоится **26 сентября 2020 года в 11-00 часов.**

5.2. Квест-игра проводится по двум возрастным категориям:

- подростки в возрасте 14-15 лет;
- молодежь в возрасте 16-30 лет.

5.3. Состав команды 5 человек, включая капитана.

5.4. Каждая команда должна иметь свое название и девиз, единую форму, отличительные знаки (футболки, шарфы, значки, погоны, повязки и т.п.), визитку-самопрезентацию «Знаем! Гордимся! Помним!».

5.5. Заявку на участие необходимо оформить согласно Приложению 1 и отправить на адрес электронной почты: usvadoimtvorchestva@yandex.ru с пометкой «квест-игра «Наследники Победы» в срок **до 10 сентября 2020 года.**

5.6. Место сбора (старта): с. Юсьва, МБУК «Юсьвинский РДК».

5.7. На старте команды получают одинаковые пакеты с картой микрорайона, где пройдет квест-игра и маршрутным листом, согласно которому команды пройдут все этапы квест-игры.

5.8. Количество этапов и содержание квест-игры определяется организаторами игры.

5.9. На каждом этапе квест-игры руководитель этапа объясняет командам условия выполнения заданий.

5.10. Время выполнения заданий на этапе: до 8 минут.

5.11. Руководитель этапа дает оценку выполненному командой заданию по 5-ти бальной системе с отметкой результата в маршрутном листе.

5.12. Принимая участие в квест-игре, участники соглашаются:

- с условиями данного Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27.07.2006 г «О персональных данных» в действующей редакции (фамилия, имя, отчество, возраст, наименование организации, результаты участия в квест-игре).
- с фото и видеосъемкой, а также с дальнейшим распространением полученных материалов.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Итоги квест-игры подводит жюри, состав которого утверждается Организаторами квест-игры.

6.2. Решение принимается простым подсчетом заработанных игровых баллов команд по двум возрастным группам: 14-15 лет и 16-30 лет.

6.3. Победителем квест-игры признается команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равной сумме баллов преимущество имеет команда, показавшая наибольшее количество призовых мест на этапах квест-игры.

6.4. В рамках квест-игры определяются командные 2 и 3 места.

6.6. Решение жюри окончательно и пересмотру не подлежит.

6.7. Команды, занявшие 1, 2, 3 места награждаются дипломами и памятным подарками.

6.8. Команды-участники, не занявшие призовые места, поощряются дипломами участников.

7. Финансовые условия квест-игры

7.1. Оплата расходов по награждению, питанию и подвозу участников квест-игры производится за счет средств организаторов.

Контактные лица организаторов квест-игры

Боталова Наталья Владимировна, телефон 8(34246) 2-73-28

Ярусова Анна Николаевна, телефон 8(34246) 2-71-57

Приложение 1

Заявка
на участие в молодежной патриотической квест-игре
«Наследники Победы»

Заявка
на участие в молодежной патриотической квест-игре
«Наследники Победы»

Название команды _____

Руководитель команды _____

Организация _____

Населенный пункт _____

Возрастная категория _____

Контакты для связи _____
(телефон, электронная почта)

Состав команды:

	Ф.И.О полностью	Возраст	
		Полных лет	Число, месяц, год рождения
1.	Капитан		
2.			
3.			
4.			
5.			

Подпись и печать (при наличии) руководителя
направляющей организации _____ / (_____)